



# RBRTM launcher – uživatelský manuál

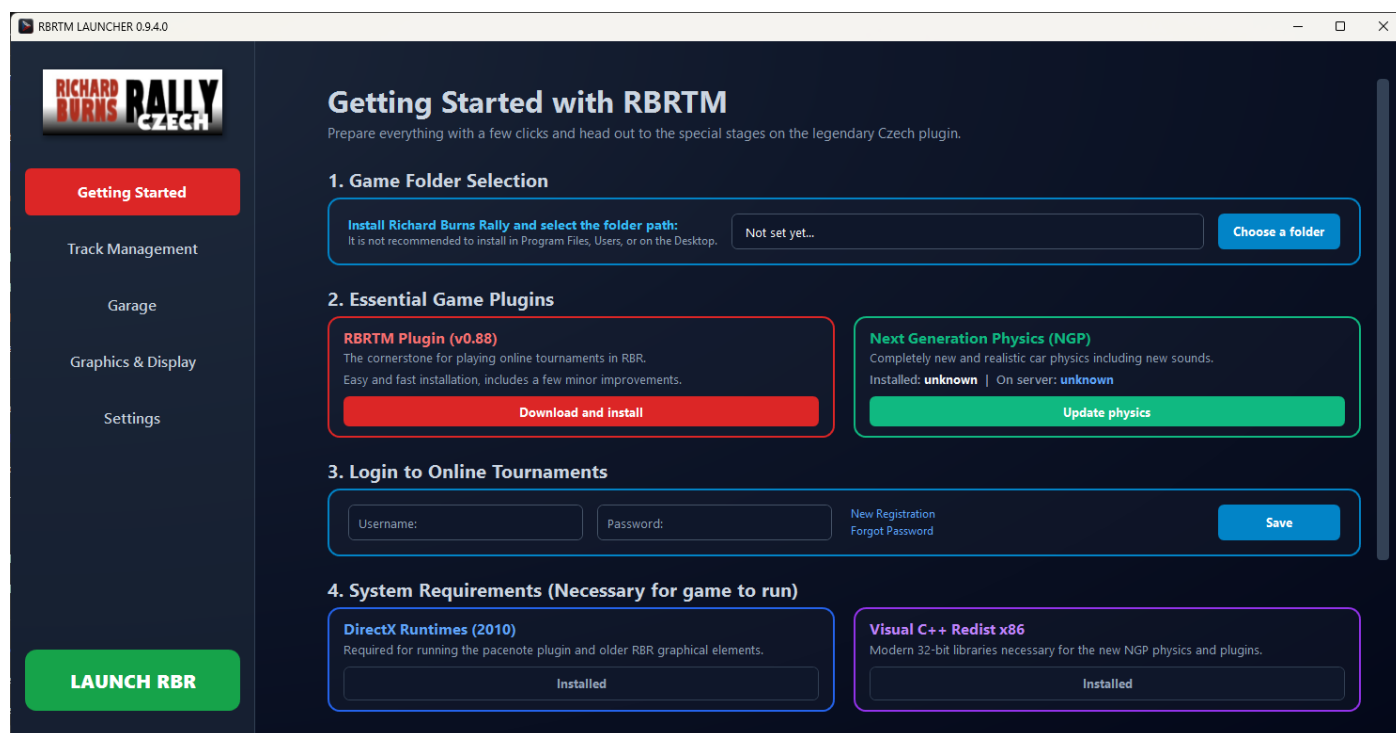
Verze: 0.9.7.0 (a vyšší)

Tento dokument slouží jako kompletní průvodce moderním launcherem pro hru Richard Burns Rally s pluginem RBRTM (RBR Czech). Launcher byl navržen pro maximální zjednodušení instalace, správy fyziky (NGP), vozového parku, tratí a grafického nastavení.

## 1. Úvod a první spuštění

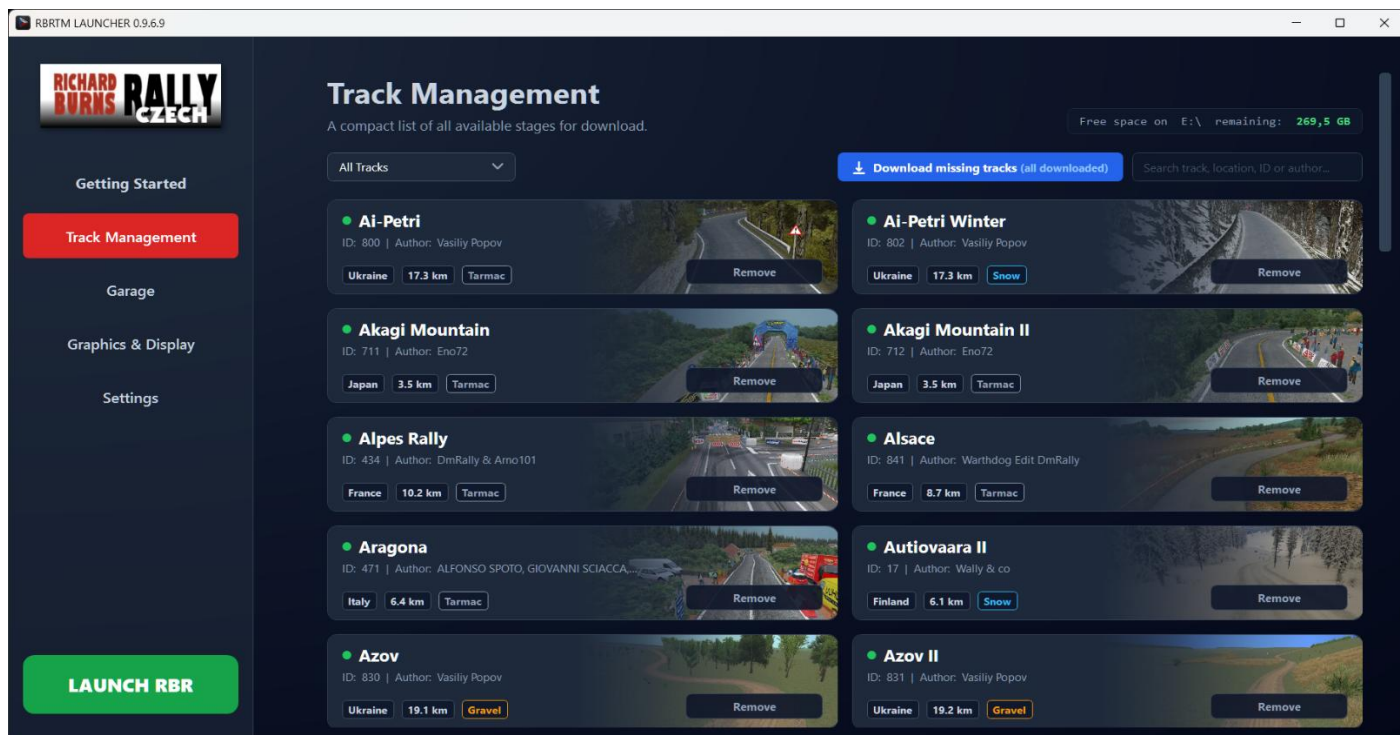
Při prvním spuštění launcher automaticky detekuje jazyk vašeho operačního systému (v tuto chvíli podporuje plnou lokalizaci do **češtiny** a **angličtiny**) a vyzve vás k propojení se složkou hry.

### Záložka začínáme



- **Chytrý výběr složky:** Pomocí tlačítka zvolíte kořenovou složku hry. Launcher obsahuje **bezpečnostní pojistku** – pokud ve složce detekuje plugin (RallySimFans - RSF), proces přeruší, aby nedošlo ke konfliktu a poškození souborů.
- **Nezbytné pluginy:** Na jedno kliknutí lze instalovat RBRTM plugin včetně drobných grafických vylepšení a stáhnout či aktualizovat fyziku NGP. Launcher sám modifikuje physics.rbz a maže zastaralé knihovny.
- **Přihlášení:** Možnost uložit si své jméno a heslo pro RBRTM turnaje přímo do RichardBurnsRally.ini.
- **Systémové požadavky:** Aplikace detekuje, zda máš v PC potřebné knihovny **DirectX 9** a **Visual C++ Redistributable**. Pokud ne, dokáže je stáhnout a nainstalovat.
- **Volitelné doplňky:** Integrace stažení **Pacenote pluginu** pro tvorbu rozpisů a odkaz na telemetrii SimHub.

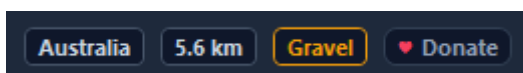
## 2. Správa tratí



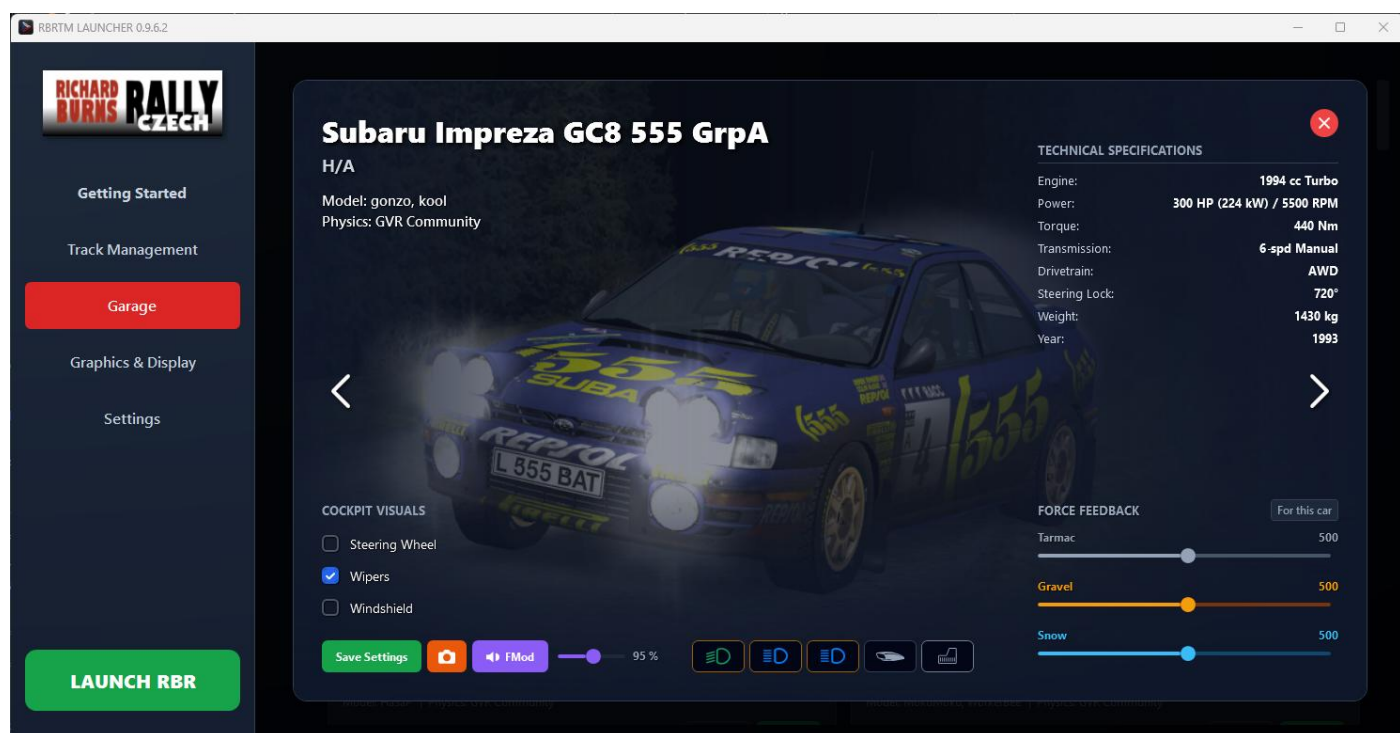
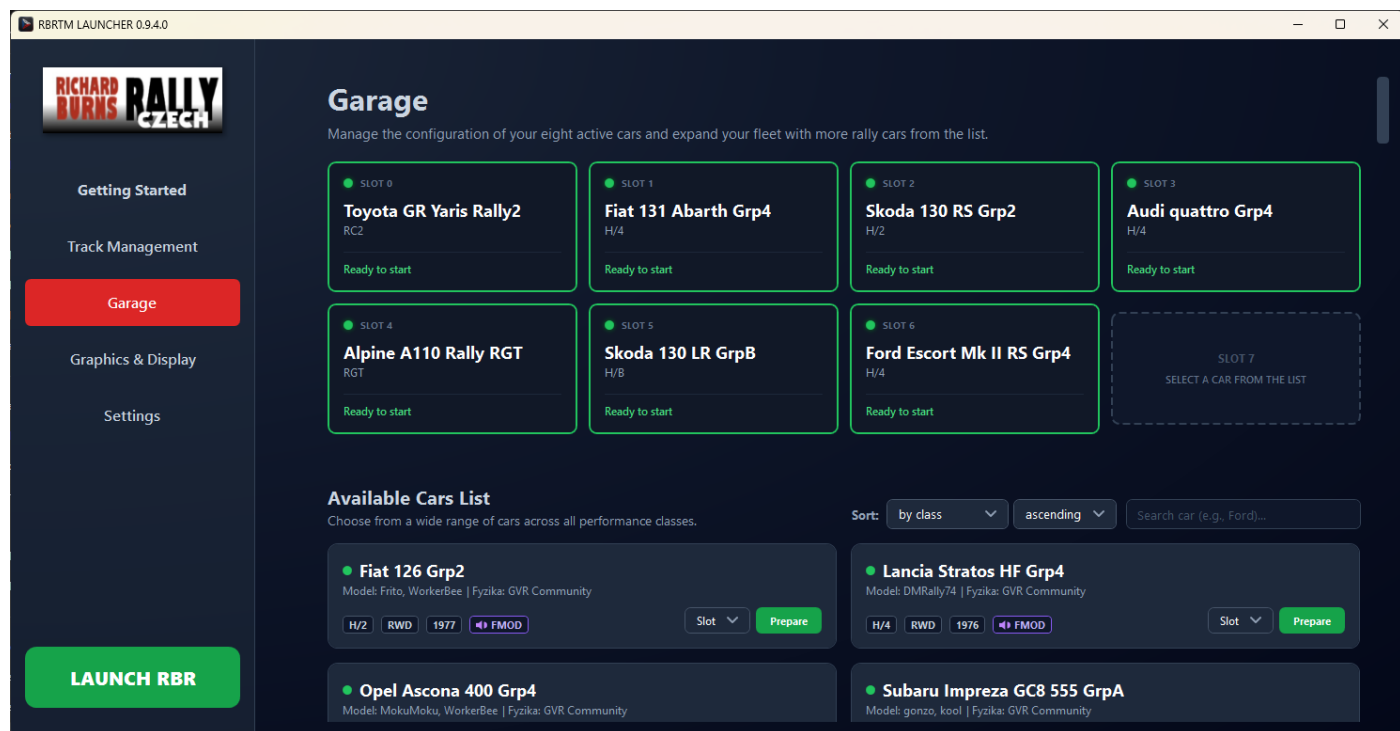
Záložka pro správu tratí nahrazuje zdlouhavé manuální stahování a instalaci z webu. Data jsou stahována z oficiálního API doplněného o vlastní katalogové rozhraní.

### Klíčové funkce tratí

- **Hromadné stahování:** Nejsilnější funkce záložky. Launcher automaticky spočítá chybějící tratě, ukáže celkovou velikost ke stažení (v MB/GB) a po odsouhlasení je na pozadí všechny postupně stáhne a nainstaluje. Lze kdykoliv bezpečně **zrušit**.
- **Podpora sdílených archivů (Track Packs):** Launcher je natolik chytrý, že pokud sdílí 10 tratí stejný archivní soubor, stáhne jej pouze jednou a přiřadí jej všem závislým rychlostním zkouškám.
- **Automatické úpravy INI:** Launcher automaticky slučuje soubory tracks.ini a tracksettings.ini. Před uložením je navíc **abecedně seřadí** a vyčistí formátování mezer.
- **Nočních tratě:** Při instalaci RBRTM launcher automaticky vygeneruje a zapíše specifické nastavení pro originální rychlostní zkoušky.
- **Chytré aktualizace:** Tratě mají barevné indikátory (modrá = chybí, zelená = nainstalováno, blikající oranžová = nová verze na serveru).
- **Vyhledávání tratí:** Hledat v databázi lze podle názvu, lokace, ID nebo autora tratě. Pokud u vybrané erzety najdeš tlačítko „Donate“, můžeš jejím tvůrcům poděkovat za skvělou práci a podpořit jejich další tvorbu. Každý příspěvek pomáhá rozvíjet naši komunitu!



### 3. Garáž



Pokročilá správa 8 dostupných slotů pro vozidla. Nahrazuje složitou manuální úpravu souboru Cars.ini.

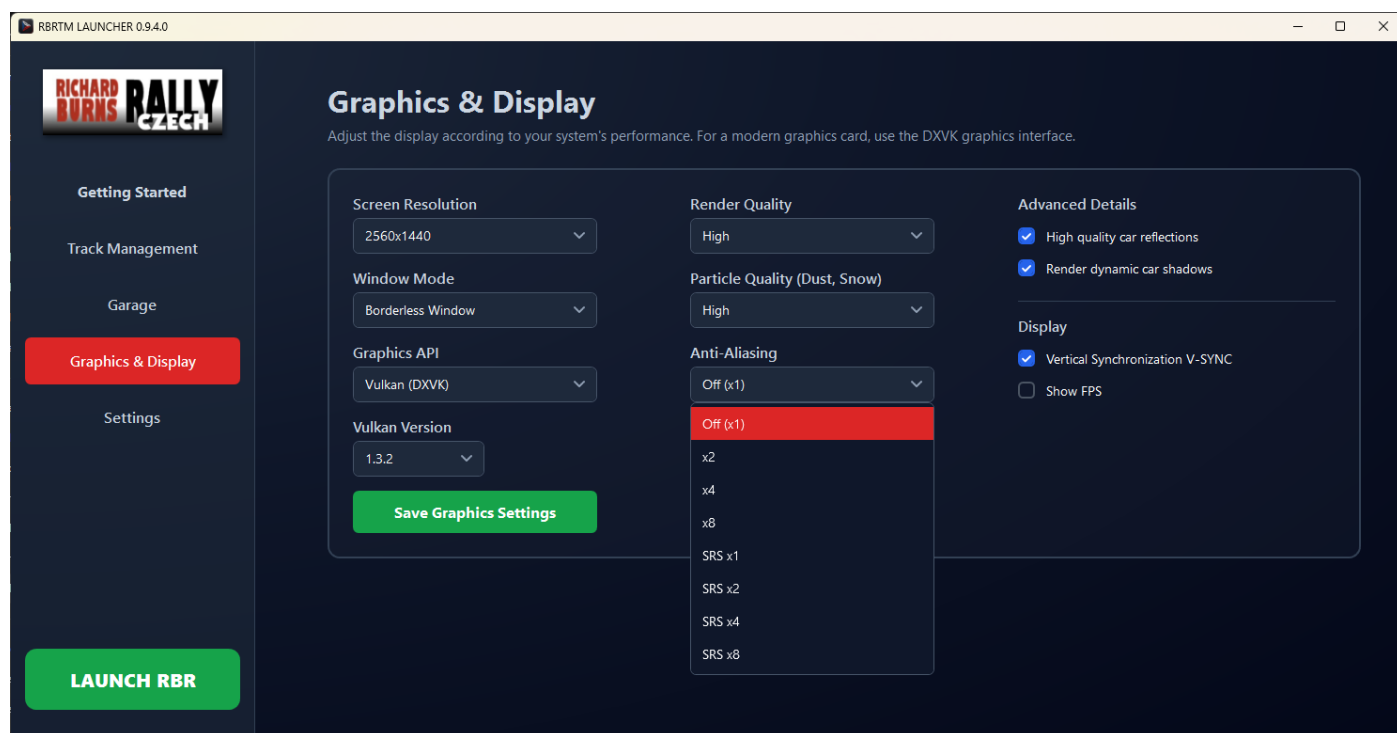
#### Přidávání a správa vozů

- **Instalace jedním klikem:** Stažení modelu a fyziky. Launcher sám vloží správná data do archivu physics.rbz.
- **FMOD Zvuky:** Pokud má auto originální FMOD banku na serveru, stáhne se a nastaví automaticky (fialové tlačítko v detailu auta). Pokud FMOD pro dané auto není k dispozici, je

tlačítko modré. V tom případě si vyber jiný dostupný zvuk nebo stažený z internetu. Pomocí posuvníku můžeš nastavit hlasitost FMODu pro jednotlivá auta.

- **Technické specifikace:** Karty aut zobrazují třídu, motor, výkon (přepočet i na kW), točivý moment, převodovku, pohon, rozsah volantu, váhu a rok výroby vozidla.
- **Individuální nastavení vozu:** Každému autu lze individuálně zapnout/vypnout zobrazení volantu, stěračů a čelního skla.
- **Spodní ovládací lišta:** Konfigurace světel a doplňkových vizuálních prvků vozidla. Veškeré změny se ukládají automaticky.
- **Vlastní Force Feedback (FFB):** Pro každý model auta lze samostatně nastavit citlivost FFB pro asfalt, šotolinu a sníh.
- **Záloha kamery:** Velmi užitečná funkce – launcher umí "přečíst" tvoji aktuální polohu kamery (sedadla) přímo ze hry, v případě uložení konkrétního auta **ji zazálohuje** a při případné aktualizaci modelu ji automaticky vrátí zpět. Soubor savedCars.ini (ve složce launcheru) si také můžeš uložit někam do cloudu a v budoucnu ze zálohy obnovit všechna nastavení auta.

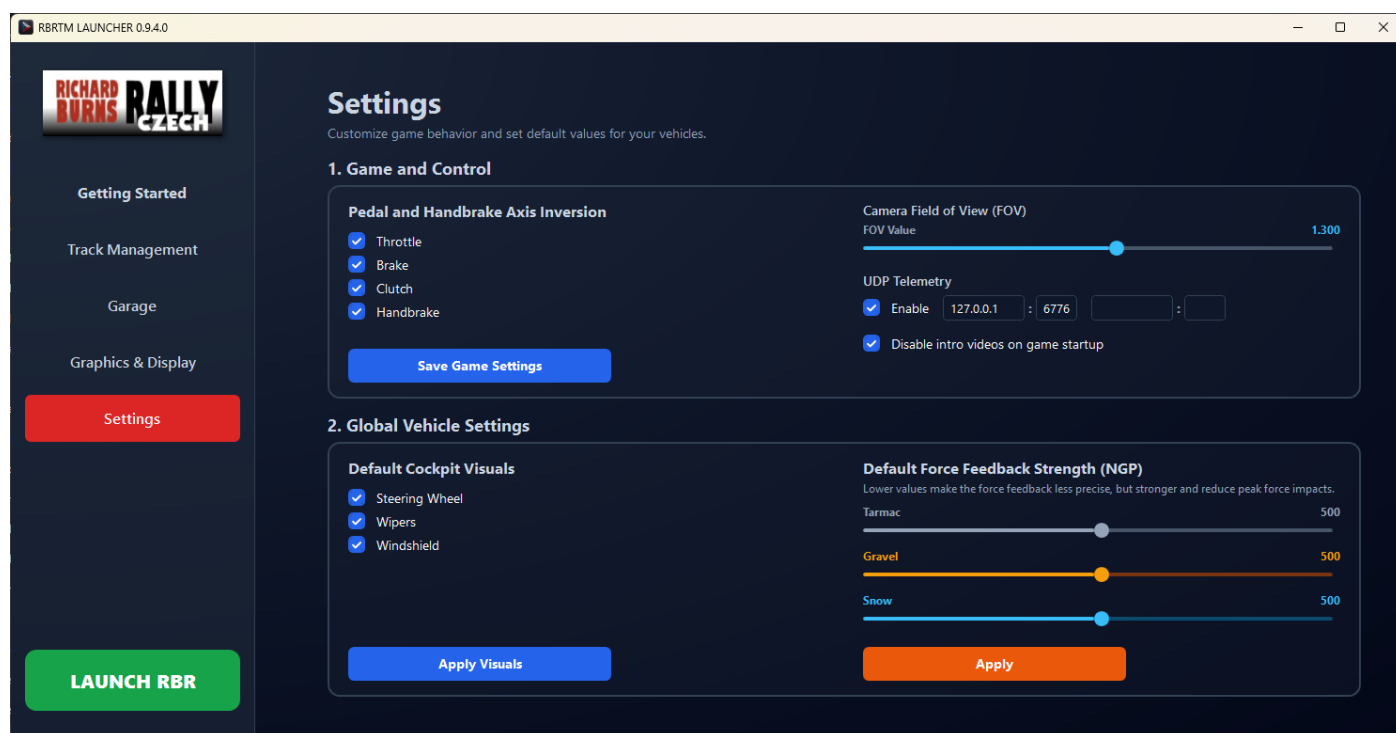
## 4. Grafika a Zobrazení



Aplikace dovoluje obejít zastaralý grafický režim a nastavovat grafiku moderně se skvělým vyhlazením hran.

- **Vulkan (DXVK):** Možnost přepnout hru z původního DirectX 9 na moderní API Vulkan. Launcher sám stáhne potřebné .dll knihovny a vygeneruje dxvk.conf.
- **Rozlišení a režimy:** Plná podpora pro Fullscreen, Windowed i oblíbený režim okna bez okrajů (Borderless).
- **Vyhlazování:** Podpora pro MSAA i SRS (Sample Rate Shading).
- **HUD a FPS:** Možnost zapnutí zobrazení počítadla FPS a V-Sync.

## 5. Nastavení hry a ovládání



Prostor pro detailní úpravy samotného enginu hry.

- **Inverze pedálů:** Rychlé zaškrtnutí pole pro reverzi os u plynu, brzdy, spojky a ruční brzdy (zapisuje se do input.ini).
- **Telemetrie (UDP):** Konfigurace IP adres a portů pro připojení externích zařízení a aplikací jako je SimHub.
- **Zorné pole (FOV):** Centrální posuvník pro šířku záběru kamery.
- **Globální profily aut:** Pokud si nechceš ladit každé auto zvlášť, můžeš v této záložce nastavit "Výchozí chování" (např. všem vypnout volant a nastavit 500 FFB). Launcher toto nastavení propíše na všechny sloty, avšak **nepřepíše** auta, se kterými jsi si předtím dal manuální práci v garáži.

## 6. Technické pozadí a Offline režim

Aplikace je navržena i pro Offline režim. Pokud dojde k výpadku internetu nebo chybě API serveru, Launcher přejde do **Offline režimu** – načte si data (auta a tratě i jayk) z lokální mezipaměti, kterou si vytvořil při posledním úspěšném startu, a umožní hráči plynule pokračovat ve hraní.

## 7. Poděkování a uznání

- **Vašek Korál** – za výjimečnou vstřícnost a vývoj API, které tvoří technologické zázemí tohoto launcheru.
- **WorkerBee** – za revoluční fyzikální plugin NGP a jeho neocenitelný, dlouhodobý přínos pro realismus v Richard Burns Rally.

- **mika-n (RSF)** – za svolení k využití modifikovaných DXVK knihoven, které zajišťují hladký chod a moderní výkon na současném hardwaru.
  - **Jan Kadeřábek** – za aktualizaci zvukových bank (zejména za eliminaci rušivých zvuků dorazů tlumičů) a za vývoj historicky prvního prototypu FMOD pro RBR.
  - **Leza** – za vizuální vylepšení efektů poškozeného čelního skla, které výrazně umocňuje autentický zážitek při nehodách.
  - **Martin Vrabec** – za asistenci při zpracování detailních technických specifikací vozů.
  - **kegetys** – za vývoj legendárního nástroje dattool, který je i dnes nepostradatelným pilířem pro modifikaci herních souborů.
  - **Všichni tvůrci obsahu a modifikací** – obrovské poděkování patří každému, kdo se podílí na tvorbě nových tratí, modelů aut, pluginů a dalších úprav. Právě díky vaší vášni a neúnavné práci zůstává Richard Burns Rally i po letech stále naživu a na absolutní špičce simulace.
- 

## Seznam změn:

### 0.9.7.0

- Přidány náhledy rychlostních zkoušek a optimalizována logika načítání tratí.
- Menší korekce textů v rozhraní aplikace.

### 0.9.6.6

- Vylepšená logika třídění rychlostních zkoušek. Launcher nyní automaticky přiřazuje správné názvy k vybraným originálním tratím i specifickým sekcím hry a kompletně je abecedně řadí v souboru tracks.ini.
- Provedeno několik menších úprav v kódu a na pozadí aplikace.

### 0.9.6.2

- Nová spodní ovládací lišta pro okamžitou úpravu vizuálu a elektroniky před startem.

### 0.9.5.8

- Přidána možnost individuální regulace hlasitosti FMOD pro každý vůz v sekci Garáž.

### 0.9.5.6

- Optimalizace offline režimu: Jazykové sady se nyní ukládají do lokální mezipaměti (cache). Cílem je zajistit spolehlivější chod rozhraní i v případě výpadku internetu.
- Aktualizace launcheru (Auto-Updater): Aplikace nyní dokáže sama detekovat a stáhnout svou novou verzi.
- Technické úpravy: Drobné změny pod kapotou launcheru pro celkové zvýšení stability.

### 0.9.5.0

- Přidáno vyhledávání podle ID tratě.

- Oprava zápisu do TrackSettings u specifických tratí.
- Drobné opravy v překladu.